

IANSEO ScoreKeeper - Guida Rapida

Versione 1.5

Questa guida vuole essere un aiuto per iniziare a utilizzare l'app IANSEO ScoreKeeper. Per essere pienamente funzionale, l'app richiede l'accesso al software IANSEO per inviare e recuperare informazioni della competizione.

Per utilizzare l'app, avrai bisogno di quanto segue:

- Uno o più dispositivi mobili che utilizzano il sistema operativo Android o iOS
- Un computer con IANSEO installato
- Connessione WiFi locale accessibile dai dispositivi mobili e connessa al computer IANSEO

Lite o Pro?

A partire dalla versione 1.3 dell'app, il supporto per le competizioni Lite e Pro coesiste nella stessa app.

Entrambi i tipi ti consentono di registrare i punti delle frecce sul bersaglio, ma Pro è focalizzato su competizioni professionali e ti consente di configurare i dispositivi direttamente da IANSEO e vedere lo stato in tempo reale di ciascun dispositivo e arcieri durante la fase di inserimento punteggi.

Qualsiasi competizione può essere Lite, ma le competizioni Pro richiedono una chiave di licenza che può essere ottenuta da ianseo.net.

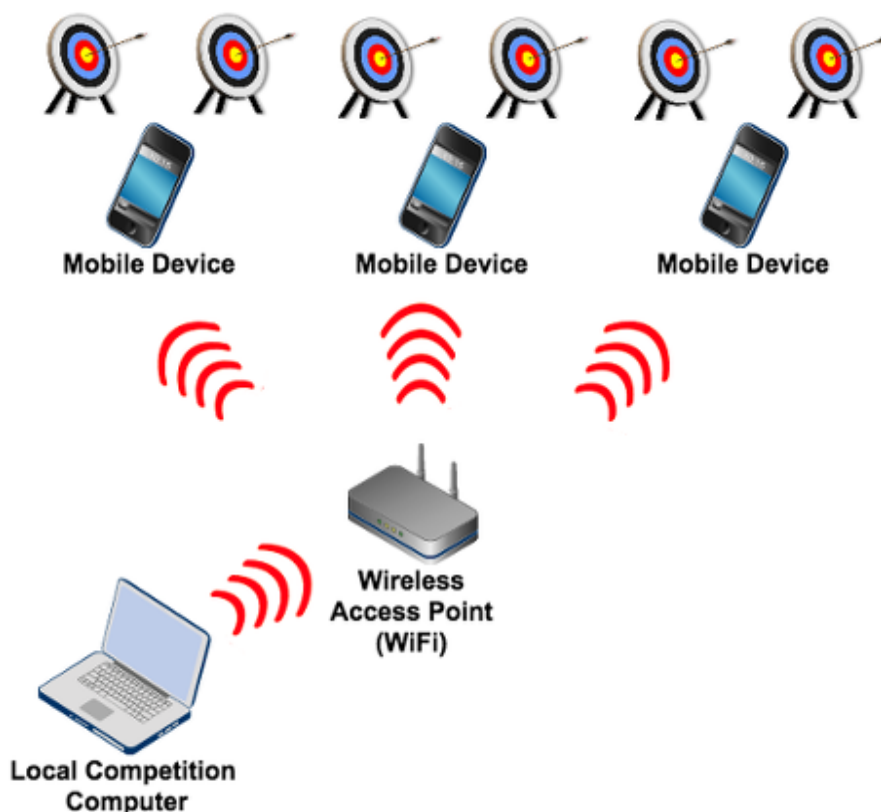
Informazione Importante

lanseo e l'app lanseo ScoreKeeper sono forniti "così come sono" senza alcuna forma di responsabilità, implicita o esplicita. Qualsiasi utilizzo a proprio rischio.

lanseo è un sistema flessibile e altamente configurabile, quindi ti consigliamo vivamente di testare l'app con le impostazioni di gara dopo aver terminato la configurazione e prima di iniziare la competizione reale.

Configurare la rete

Per funzionare correttamente, questa app richiede l'accesso continuo al software IANSEO. Il modo più semplice per ottenerlo è utilizzare una connessione WiFi locale (router wireless) a cui si collegano il computer IANSEO e i dispositivi mobili. Lo schema seguente mostra una possibile configurazione per il collegamento dei dispositivi al computer di gestione dei punteggi. Per informazioni sulla corretta installazione e configurazione delle connessioni wireless, consultare il manuale dell'utente specifico per il proprio computer/router/access point.



Ottenere il Software e la App

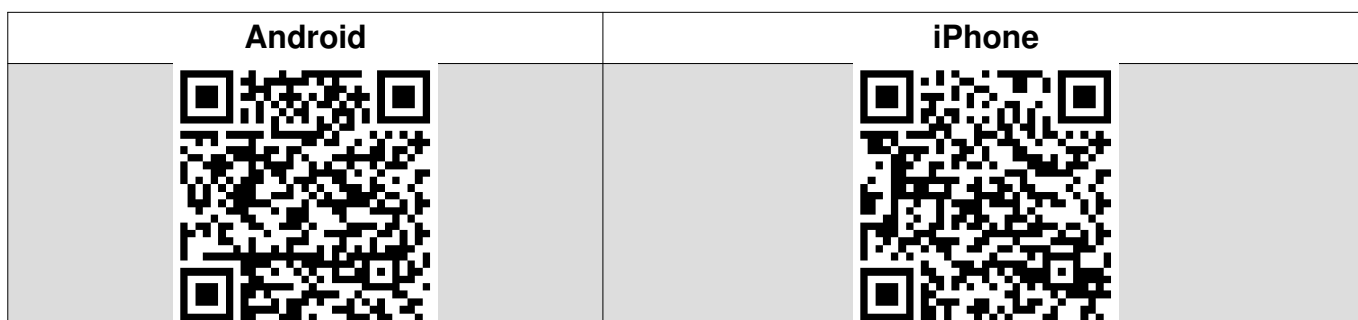
IANSEO può essere scaricato qui: <http://www.ianseo.net/Releases.php>

IANSEO ScoreKeeper può essere scaricata da Google Play (Android) o da AppStore (iPhone).

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.ianseo.scorekeeperlite>

iPhone: <https://itunes.apple.com/app/ianseo-scorekeeper-lite/id912947613>

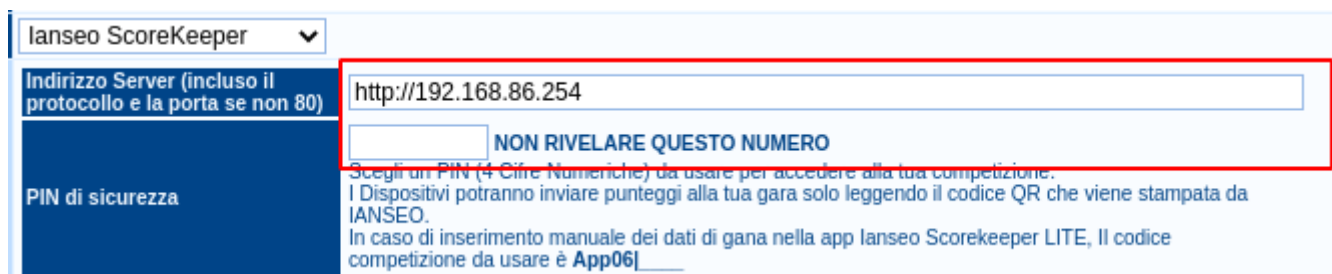
Questi codici QR portano direttamente al download della APP.



Configurare IANSEO

Info Gara

Avviare il software IANSEO sul computer e creare una competizione come per una gara standard. Per attivare le impostazioni di ScoreKeeper Lite, collegare il computer a un access point/router WiFi locale e quindi modificare le informazioni sulla competizione selezionando la voce di menu **Torneo, Modifica Dati Gara, Info Gara**. Nella parte inferiore dello schermo verrà visualizzata l'area in cui inserire le informazioni per l'app.



lanseo ScoreKeeper

Indirizzo Server (incluso il protocollo e la porta se non 80)

NON RIVELARE QUESTO NUMERO

PIN di sicurezza

Scegli un PIN (4 Cifre Numeriche) da usare per accedere alla tua competizione.
I Dispositivi potranno inviare punteggi alla tua gara solo leggendo il codice QR che viene stampata da IANSEO.
In caso di inserimento manuale dei dati di gara nella app lanseo Scorekeeper LITE, Il codice competizione da usare è **App06**_____

L'**URL del server** è l'indirizzo IP assegnato dal router wireless. Immettere "http: //" insieme all'indirizzo IP e selezionare Normale per abilitare le impostazioni dell'app. Nota: se questo valore dell'indirizzo IP cambia per qualsiasi motivo, il valore deve essere aggiornato qui di conseguenza.

Il **codice PIN**, non obbligatorio, è una forma di sicurezza per prevenire che un utente non autorizzato, avuto accesso alla rete di scoring e conoscendo il codice competizione (che è pubblico sulle stampe normalmente esposte) possa inserire dei punteggi vanificando lo sforzo organizzativo di avere lo scoring elettronico.

Per le competizioni Pro, dovrai scegliere **IANSEO Scorekeeper Pro** e inserire anche la chiave di licenza. La schermata di configurazione è simile a quella seguente:



lanseo ScoreKeeper Pro

Indirizzo Server (incluso il protocollo e la porta se non 80)

NON RIVELARE QUESTO NUMERO

PIN di sicurezza

Scegli un PIN (4 Cifre Numeriche) da usare per accedere alla tua competizione.
I Dispositivi potranno inviare punteggi alla tua gara solo leggendo il codice QR che viene stampata da IANSEO.
In caso di inserimento manuale dei dati di gara nella app lanseo Scorekeeper LITE, Il codice competizione da usare è **AppPro06**_____

Numero licenza per ISK-PRO

Le chiavi di licenza sono specifiche per ogni singola competizione e possono essere ottenute online da IANSEO richiedendole all'indirizzo email di supporto con un minimo di anticipo rispetto alla data della competizione.

Distanze

Le informazioni sulla distanza sono molto importanti per l'app, quindi è necessario verificare che siano configurate correttamente.

Scegli la voce di menu **Torneo, Modifica Dati Gara, Gestisci Distanze**. Verifica che tutte le distanze per la competizione siano definite e contengano valori corretti per *Volee* e *Frecce/Volee*.

Tipo Bersagli

Anche le informazioni sui tipi di bersaglio sono molto importanti. Scegli la voce di menu **Torneo, Modifica Dati Gara, Gestisci Bersagli** e verifica che sia definito un tipo di bersaglio valido per tutte le divisioni / classi utilizzate nella gara.

Codici QR

Per le competizioni Pro, puoi configurare tutti i dispositivi con un unico codice QR. Scegli la voce di menu **ISK, Stampa codici QR** e il QR verrà generato; il codice QR è lo stesso per tutti i dispositivi. La sessione e il numero bersaglio assegnato al dispositivo verranno configurati direttamente in IANSEO.

Per le competizioni Lite, IANSEO fornisce un modo semplice per configurare l'app prima di una competizione creando un codice QR che contiene le informazioni sulla competizione. Per generare questo codice, selezionare la voce di menu **Qualificazione, Stampa Score** e verificare che sia selezionata l'opzione *Stampa QR Code per Ianseo ScoreKeeper*.

The screenshot shows a configuration interface with several sections:

- Options:**
 - Raccogli email e date di nascita degli arcieri
 - Stampa codici a barre sugli scores
 - Stampa QR Code per Ianseo ScoreKeeper (highlighted with a red box)
 - Score per singolo atleta con tutte le distanze su una pagina
- Turno:**
 - Turno: 1 (dropdown)
 - Dal: 001 (input)
 - Ai: 016 (input)
 - senza piazzole vuote -
- Distanza:**
 - Nessuna Distanza
 - 1
 - 2
- Stampa Score compilato con i valori delle singole frecce
- Stampa Adesivi
- Stampa Nomi

Scegli il turno, i numeri dei bersagli e, facoltativamente, una distanza da utilizzare durante la creazione dello score. Facendo clic sul pulsante *Stampa Scores* genererà gli score e un codice QR univoco per quel paglione (e facoltativamente distanza). Opzioni simili sono disponibili durante la creazione degli score per gli scontri individuali e di squadra.

Raggruppamento Bersagli

L'app supporta l'inserimento dei risultati di più paglioni con lo stesso dispositivo. Ciò riduce il numero di dispositivi necessari per una competizione. Per configurare questa funzione, selezionare la voce di menu **ISK, Raggruppamento Bersagli** e selezionare la sessione desiderata. Immettere un nome per il gruppo, fare clic sui numeri di destinazione, quindi sul segno di spunta verde per salvare la riga. Ripetere fino a quando non sono stati definiti tutti i gruppi di bersagli. Se un dispositivo è assegnato ad un solo bersaglio, non è necessario creare un gruppo per quel bersaglio/dispositivo.

Pattuglia	Bersagli													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Gruppo 1-4														
Gruppo 5-7														
Gruppo 8-12														

Blocco e gestione dell'inserimento Punti

L'app recentemente ha adottato un sistema di controllo e gestione dell'inserimento dei punti; nel menù ISK troviamo infatti la voce "Manage Locked Sessions" che permette di selezionare in quali fasi gli arcieri possono inserire i punti. Come si vede dall'immagine sottostante, di default tutte le sessioni di qualifica e scontri individuali/squadre sono "verdi" (ovvero inseribili) ma è possibile spostarli a "rossi" (ovvero bloccati) in modo da controllare lo stato degli inserimenti; in questo modo è possibile limitare l'inserimento dei punti ad una specifica parte della gara (Distanza 1 o 2) o a specifiche fasi degli scontri.

Manage Locked Sessions						
Lock all Session						
Unlock all Session						
Sessioni di Qualificazione	Distanza: 1	Distanza: 2				
Qualifica						
Scontri Individuali	1/16	1/8	1/4	1/2	Bronzo	Oro
Assoluti Arco Olimpico Maschile						
Assoluti Arco Olimpico Femminile						
Assoluti Arco Compound Maschile						
Assoluti Arco Compound Femminile						
Assoluti Arco Nudo Maschile						
Assoluti Arco Nudo Femminile						
Assoluti Arco Olimpico Allievi e Master Maschile						
Assoluti Arco Olimpico Allievi e Master Femminile						
Assoluti Arco Olimpico Ragazzi Maschile						
Assoluti Arco Olimpico Ragazze Femminile						
Assoluti Arco Olimpico Giovanissimi Maschile						
Assoluti Arco Olimpico Giovanissime Femminile						
Scontri a Squadre	1/4	1/2	Bronzo	Oro		
Squadre Arco Olimpico Maschili						
Squadre Arco Olimpico Femminili						

Manage Locked Sessions						
Lock all Session						
Unlock all Session						
Sessioni di Qualificazione	Distanza: 1	Distanza: 2				
Qualifica						
Scontri Individuali	1/16	1/8	1/4	1/2	Bronzo	Oro
Assoluti Arco Olimpico Maschile						

Configurare la App IANSEO ScoreKeeper

Configurazione Pro

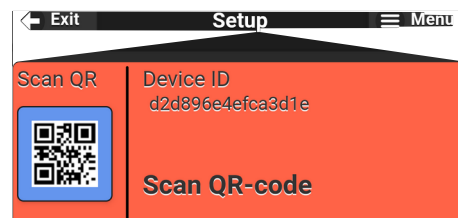
Dal menu **ISK**, selezionare **Gestione dispositivi**. Apparirà una schermata simile a quella qui sotto. Inizialmente, non ci dovrebbero essere dispositivi nell'elenco.

Turno										Distanza	End		
Qual. Ses.: 1 ▾										1 ▾	0	Salva	Annulla
<input type="checkbox"/> Mostra solo gli eventi di oggi													
Piazzola ▲	Autorizzazione richiesta	Competizione	Codice Dispositivo	Id Dispositivo	Online	Stato	Forza nuovo stato	Batteria	IP Address	Ultimo Contatto	Rimuovi		
1		✓	a0 lanseo ScoreKeeper Pro	1.5.0 c232a25803c58358	7	✓	✗ ? ✓ ✓	88	192.168.86.195	2020-05-22 09:07:35	Rimuovi		

Avviare l'app Scorekeeper su un dispositivo e sarà visualizzata la schermata a destra.

Premere il pulsante QR-code e leggere il QR-code generato al passaggio 3. L'app contatterà il server e richiederà l'autorizzazione. Lo stato dovrebbe cambiare in "In attesa di autorizzazione" e verrà visualizzato un timer nell'angolo in alto a destra dello schermo.

La richiesta di autorizzazione verrà eseguita continuamente quando il contatore raggiunge 0 fino all'approvazione del dispositivo in IANSEO.



Tornare alla schermata di gestione del dispositivo e il dispositivo ora dovrebbe essere visualizzato su una riga a sé stante.

Il dispositivo può essere verificato confrontando l'ID dispositivo nella schermata dell'app con il valore nella colonna ID dispositivo.

Il dispositivo dovrebbe avere un'icona di punto esclamativo rosso nella colonna Richiesta di autorizzazione.

- Nella colonna piazzole, imposta il numero paglione desiderato (fai clic su di esso e modifica),
- quindi premi l'icona rossa nella colonna Competizione per autorizzare questo dispositivo. L'icona diventerà un segno di spunta verde e l'icona di stato del dispositivo cambierà in una X rossa.
- Fare clic sull'icona del punto interrogativo giallo nella colonna Stato dispositivo; lo stato cambierà in un punto interrogativo. Lo stato sul dispositivo dovrebbe cambiare in "In attesa di configurazione" e lo sfondo dovrebbe essere giallo.

Ripetere i passaggi precedenti per ciascun dispositivo da utilizzare. Una volta fatto, i dispositivi sono pronti per ricevere la configurazione. Ogni dispositivo riceverà un breve ID dispositivo (ad es. A0, A1) che viene mostrato nella barra di intestazione del dispositivo e nella schermata di gestione del dispositivo. Ciò consente una più facile identificazione dei singoli dispositivi.

Per inviare la configurazione a tutti i dispositivi, selezionare il turno, la distanza # e la volée # corretti. Premi il pulsante Salva. La colonna di stato per i dispositivi dovrebbe cambiare in un punto interrogativo giallo (se non lo era già).

I dispositivi recupereranno la configurazione aggiornata; controllano ogni 30 secondi la configurazione aggiornata. La colonna Online mostra il numero di secondi da quando IANSEO ha avuto contatti con il dispositivo. Quando il dispositivo ha ricevuto la configurazione, l'icona di stato diventerà un'icona grigia con segno di spunta. Una volta che la configurazione è stata impostata sul dispositivo e confermata dal dispositivo, l'icona diventerà verde.

Il dispositivo è ora pronto per l'inserimento punteggi.

Configurazione Lite

Esistono due modi per configurare l'app per una competizione Lite: automaticamente tramite la scansione di un codice QR o manualmente. La scansione di un codice QR è di gran lunga la più semplice. Una volta avviata l'app, fai clic sul pulsante Scansione QR e scansiona il codice QR sullo score. Se tutte le informazioni nel codice QR sono corrette, verrà visualizzata una schermata simile a quella seguente. Se la distanza è stata inclusa anche nel codice QR, dovrai solo premere il pulsante Salva per continuare.

Il contenuto esatto della schermata di configurazione varia leggermente in base al tipo di competizione e alla fase attuale della competizione.

The screenshot shows the 'Competition Setup' screen. At the top, there are 'Exit' and 'Menu' buttons. The main content is organized into sections: 'Scan QR code' with a QR code and a 'Scan' button; 'Competition Code' with a text input field containing '2014-54'; 'Server Information' with the URL 'http://192.168.0.101/ianseo/Api/ISK-Lite/' and a green checkmark; 'Competition Information' with details: 'Senior-SM inne', 'BOLL - Bollnäs BK', 'Höghammarhallen Bollnäs, 15-03-2014 - 16', and 'Indoor 18 m, 2 Distances', with a green checkmark; 'Stage' with a dropdown menu showing 'Qualifications'; 'Session' with a dropdown menu showing '1'; 'Target #' with a dropdown menu showing '39'; and 'Distance' with a dropdown menu showing 'All' and a 'Save' button.

È possibile configurare l'app manualmente premendo il pulsante Menu nell'angolo in alto a destra e selezionando Inserimento manuale invece di scansionare il codice QR. Ciò consentirà l'inserimento manuale dell'URL e del codice di gara. Tieni presente che l'inserimento manuale dell'URL richiederà la conoscenza tecnica dell'installazione e della configurazione del computer IANSEO.

Facendo clic sul pulsante del menu nell'angolo in alto a destra dello schermo verrà visualizzato un menu di voci tra cui l'impostazione manuale, il cambio delle lingue e l'aggiornamento delle lingue.

Inserimento Punteggi

La schermata di inserimento dei punteggi è la schermata principale dell'app e sarà quella più utilizzata dagli arcieri.

Questa schermata è la stessa per le competizioni Lite e Pro.

Dopo l'installazione, verrà visualizzata una schermata simile a quella seguente. L'aspetto può differire leggermente a seconda della disciplina del tiro con l'arco (bersaglio / campo / 3D) e del tipo di dispositivo mobile utilizzato.

- Le informazioni relative alla volée attuale, al numero di piazzola, alle informazioni sull'arciere e al tipo di bersaglio vengono visualizzate in modo chiaro.
- I valori della freccia vengono immessi utilizzando i pulsanti più grandi e colorati.
- La freccia corrente è evidenziata in rosso.
- I pulsanti di comando nella parte inferiore dello schermo hanno funzioni per cancellare tutti i valori delle frecce, cancellare l'ultimo valore inserito o passare all'arciere successivo.
- Se è necessario modificare un singolo valore, è possibile selezionarlo facendo clic su di esso. Dopo che l'ultimo arciera è stato segnato per la fine, viene mostrato un riepilogo della fine.
- Nella schermata di riepilogo, è possibile modificare il punteggio di un arciera per la volée corrente facendo clic sul nome dell'arciere.

Scoring Entry Menu

World Archery Championships 2013 (WC2013) 30/12
WA - World Archery
Belek, Antalya (TUR), 29-09-2013 - 06-10-2013 22:21

End 1 Distance 1: 90 m
Target #: 4A
Face: Outdoor (1-X)

4A Wei-Hsiang Chang
TPE, Chinese Taipei
RM-Recurve Bow, Men

Scored Points

10	9	9	Score 51
9	7	7	

X 10 9

8 7 6

5 4 3

2 1 M

Clear All Clear Last Next Archer

End Summary

Tgt	Athlete	End Total	Dist Total	Comp Total
4A	Wei-Hsiang Chang TPE, Chinese Taipei	51	299	1295
4B	Shungo Tabata JPN, Japan	50	303	1298
4C	Ashe Morgan GBR, Great Britain	47	287	1272

Edit Scores Continue

Facendo clic sul pulsante del menu nell'angolo in alto a destra dello schermo verrà visualizzato un menu di voci tra cui uno score elettronico, una schermata di aiuto, informazioni sull'app e la possibilità di tornare alla schermata di setup.

Note

Scorekeeper Pro ha una cache offline per salvare i valori delle frecce se la connessione WiFi dovesse essere interrotta.

In questo caso, lo sfondo del numero di piazzola nell'app diventerà rosso. Una volta ripristinata la connessione, i valori delle frecce memorizzati nella cache verranno inviati a IANSEO quando l'app verifica la presenza di una configurazione aggiornata (attualmente ogni 30 secondi). Lo sfondo cambierà da rosso a bianco una volta ripristinata la connessione.

Se si ritiene che la connessione sia stata ripristinata ma il colore non dovesse cambiare, toccare il numero di piazzola che diventerà verde; lo stato corretto verrà aggiornato durante il controllo successivo (ovvero cambierà nuovamente in rosso o bianco).

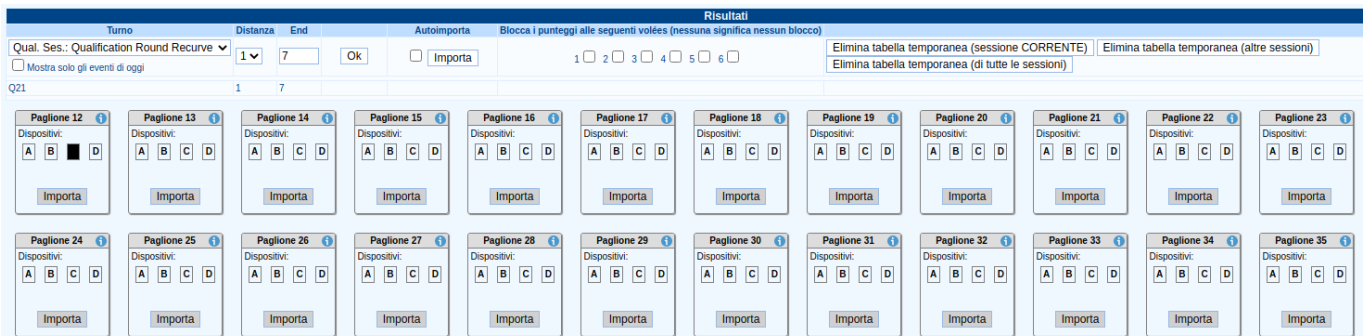
Se la connessione è stata ripristinata ma IANSEO non ha ricevuto tutti i valori memorizzati nella cache, è possibile forzare l'app a inviare i valori memorizzati nella cache toccando e tenendo premuto il numero di piazzola. Il colore cambierà in giallo e tutti gli elementi memorizzati nella cache verranno inviati.

Gestione Risultati in IANSEO

Per la competizione Lite non è necessaria alcuna operazione. I valori delle singole frecce andranno direttamente nel sistema.

Oltre alla gestione dei dispositivi, le competizioni Pro hanno ora funzioni speciali in IANSEO per fornire lo stato in tempo reale di ciascun dispositivo e punteggio degli arcieri. Prima che inizi il punteggio, fai clic sulla voce di menu **ISK, Risultati**. Un suggerimento è quello di aprirlo in una scheda separata in modo da poter saltare rapidamente avanti e indietro tra Gestione dispositivo e Risultati.

La schermata dei risultati è simile all'immagine seguente. Ogni paglione viene mostrato separatamente con i singoli quadrati per ciascun arciero. Man mano che gli arcieri segnano le frecce, il colore del titolo e dei quadrati cambierà automaticamente. Una legenda che mostra i colori e i loro significati è mostrata sotto l'elenco. Facendo clic sull'icona "i" (informazioni) si aprirà un elenco degli arcieri sul paglione; durante la registrazione punteggi, i valori delle frecce verranno visualizzati accanto a ciascun arciero. I valori delle frecce possono essere rimossi o importati facendo clic sui pulsanti corrispondenti.



Una volta che gli arcieri hanno terminato l'inserimento punteggi, i quadrati saranno di colore giallastro. Ciò significa che le frecce si trovano in una tabella temporanea e non nella tabella dei risultati ufficiali.

Ogni singola piazzola può essere importata manualmente, se lo si desidera, oppure tutti i dati possono essere importati nello stesso momento facendo clic sul pulsante Importa nella colonna Importazione automatica. Questo processo manuale può essere eliminato selezionando la casella accanto al pulsante Importazione automatica.

Quando i punteggi sono stati inseriti e i risultati sono stati importati, è possibile spostarsi alla volée successiva modificando il valore nel campo omonimo.

In questo modo è possibile visualizzare lo stato dell'inserimento punti di una determinata volée.

Risoluzione Problemi

Configurazione Pro: Ho scansionato il codice QR ma dice ancora "In attesa di autorizzazione" nell'app. Cosa c'è che non va?

Questo è un problema di configurazione. Controlla quanto segue:

- Il dispositivo viene visualizzato nella schermata Gestione dispositivo e presenta un segno di spunta verde nella colonna Torneo.
- Assicurarsi che il dispositivo abbia un bersaglio assegnato e che il bersaglio abbia arcieri.
- Una sessione e una distanza sono state scelte e salvate.
- Se tutto quanto sopra è corretto, fare clic sul punto interrogativo giallo nella colonna Forza nuovo stato per aggiornare la configurazione del dispositivo.

Impostazione App: Viene visualizzato l'errore "Impossibile verificare l'esistenza del computer della gara ..." durante la scansione del codice QR. Cosa c'è che non va?

Questo è un problema di comunicazione. Controlla quanto segue:

- Il tuo dispositivo mobile è connesso al WiFi?
- Il tuo computer IANSEO è collegato alla rete?
- Sia il dispositivo mobile che IANSEO sono collegati alla stessa rete?
- L'indirizzo IP attuale del computer IANSEO è stato inserito correttamente nelle impostazioni della torneo?
- Le informazioni inserite in Info Gara (in particolare l'indirizzo IP) nel codice QR sono le stesse delle impostazioni attuali?

Impostazione App: Ricevo l'errore "Impossibile salvare le informazioni dell'atleta ... Nessun tipo di bersaglio trovato ..." durante la scansione del codice QR. Cosa c'è che non va?

Questo è un problema di configurazione. Controlla quanto segue:

- I tipi di bersaglio sono configurati per tutte le divisioni/classi che partecipano nella competizione?
- Tutti i partecipanti hanno un bersaglio assegnato?

Impostazione App: Viene visualizzato l'errore "Impossibile salvare le informazioni dell'atleta ... Nessuna distanza trovata ..." durante la scansione del codice QR. Cosa c'è che non va?

Questo è un problema di configurazione. Controlla quanto segue:

- Le distanze sono configurate per la competizione?

Impostazione App: Viene visualizzato l'errore "Impossibile recuperare i punteggi per la volée ..." o "Impossibile salvare il valore della freccia ...". Cosa c'è che non va?

Questo è un problema di comunicazione.

Se il messaggio di errore sotto il testo sopra dice "Errore stato HTTP ..." o contiene i testi "timeout" / "404", ciò indica che non è possibile raggiungere il computer con IANSEO.

- Verificare che la connessione WiFi sia attiva e funzioni correttamente. Verificare inoltre che il dispositivo mobile si trovi nel raggio di azione del router WiFi.